Seminární práce

Jméno: Filip Arthur Clowez

Téma: grafická hra

Námět: snake 1v1

Cílem mé semestrální práce bylo vytvořit grafickou hru v programovacím jazyce python s použitím herního frameworku Pygame.

Hra je pro dva hráče, každý hraje za svého „hada“. Ovládání je pomocí kláves „šipky“ či „wasd“. Na obrazovce se objevují vždy dvě „jablka“, které při „snědení“ významně zvýhodňují daného hráče, zvětšením „ocasu“ příslušného hada o jeden block. Cílem je přemoci svého soupeře donucenou kolizí:

1. Při nárazu hlavy a hlavy hadů vítězí ten s větším počtem snědených jablek. Při stejném počtu následuje remíza.
2. Při nárazu hlavy do ocasu prohrává hráč, který do ocasu narazil.

Ve hře existuje i bonus. Hráč jej obdrží po snědení deseti jablek na dobu deseti sekund. Během tohoto intervalu se stává „nepřemožitelným“ a při kolizi s protihráčovou hlavou automaticky vyhrává.

Celý projekt je obsažený ve složce snake v2, ve které se nachází vícero programů a dva obrázky. Hra začne po spuštění programu main.py.